

Objetivo Geral

Aprender como receber e exibir informações para o usuário.

Função input

A função builtin *input* é utilizada quando queremos ler dados da entrada padrão (teclado). Ela recebe um argumento do tipo string, que é exibido para o usuário na saída padrão (tela). A função lê a entrada, converte para string e retorna o valor.

Exemplo

```
nome = input("Informe o seu nome: ")  
>>> Informe o seu nome: |
```

Função print

A função builtin *print* é utilizada quando queremos exibir dados na saída padrão (tela). Ela recebe um argumento obrigatório do tipo `varargs` de objetos e 4 argumentos opcionais (`sep`, `end`, `file` e `flush`). Todos os objetos são convertidos para string, separados por *sep* e terminados por *end*. A string final é exibida para o usuário.

Exemplo

```
nome = "Guilherme"
sobrenome = "Carvalho"

print(nome, sobrenome)
print(nome, sobrenome, end="...\n")
print(nome, sobrenome, sep="#")

>>> Guilherme Carvalho
>>> Guilherme Carvalho...
>>> Guilherme#Carvalho
```