

AUTOCONHECIMENTO

Esse conceito reflete o conhecimento que uma pessoa tem a respeito de si mesma. Saber quais são suas qualidades, seus desejos, ambições e limitações faz com que você tenha mais facilidade para controlar as emoções, definir objetivos e trilhar uma jornada de autorrealização.

Por mais que pareça simples, conhecer a si mesmo leva tempo e requer técnicas específicas, como auto-observação, reflexão e treino de habilidades.

Questione-se sobre as suas qualidades — comunicação e expressão; empatia e relacionamento interpessoal; inteligência prática etc. Ao descobrir os seus pontos fortes, utilize essas habilidades em prol do seu crescimento e busque sempre destacá-las.

Conheça as suas preferências

A melhor forma de desenvolver o autoconhecimento é conhecendo suas preferências. É indicado tirar um momento para refletir a respeito da carreira que deseja seguir e os objetivos que quer realizar. Não é interessante escolher algo apenas por estar em alta, pois pode causar frustrações futuras.

Busque aprender

Para saber a carreira que almeja seguir, é preciso buscar por conhecimento. Não deixe de procurar por certificações, realizar cursos de especialização e encontrar mentores para direcioná-lo na carreira, entre outras ações que possam contribuir em seu processo de aprendizado.

Saiba que o conhecimento nunca é demais, e ainda ajuda a definir as suas preferências.

Saiba onde quer chegar

É essencial ter em mente o que é o sucesso para você e como alcançá-lo. No decorrer do percurso, é normal trocar de objetivos. Mas é necessário que eles estejam alinhados ao seu perfil e aos seus sonhos. Para isso, é válido registrar onde deseja chegar e o que pode ser realizado durante a trajetória.

DESENVOLVEDOR DE JOGOS

Profissionais dessa área têm a função de criar e desenvolver jogos eletrônicos para computadores, celulares, tablets ou consoles de vídeo game, além de supervisionar o andamento dos processos que envolvem a criação de um jogo.

Pode utilizar várias ferramentas para a criação de jogos como: Godot, Unity, Unreal Engine etc.

ASSISTÊNCIA TÉCNICA EM INFORMÁTICA

O técnico em informática é um profissional que tem entre suas responsabilidades a montagem, acabamento e manutenção de computadores, além da identificação e correção de problemas em aparelhos eletrônicos.

Ele também instala e configura redes e softwares, trabalhando no desenvolvimento de sistemas e websites, o que o leva a atuar tanto em redes domésticas quanto empresariais (privadas e públicas).

Por essas razões, o técnico em informática pode trabalhar tanto em empresas que prestem esse tipo de serviço como profissional autônomo, recrutando clientes que necessitem de sua prestação de serviços.

O técnico em informática oferece suporte técnico em computadores, notebooks e dispositivos móveis. Ele precisa estar antenado nas novidades tecnológicas para desempenhar seu trabalho

ADMINISTRADOR DE REDES

O **Administrador de Redes** é o profissional responsável por atuar com desenvolvimento de soluções e administração de servidores e redes de dados. Ele é responsável pelo monitoramento, configuração e controle dos servidores e equipamentos de redes em uma determinada rede.

Um **Administrador de Redes** atua no atendimento a usuários e configuração da estrutura de rede, participar de projetos de expansão da rede, instalar software e sistemas operacional nos servidores, bem como fica responsável por implementar as políticas de segurança através de um firewall.

PROFISSIONAL DE SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO

A segurança da informação é responsável por proteger dados em computadores e ambientes virtuais. A profissão adquiriu grande relevância nos últimos anos devido ao alto volume de ataques hackers contra instituições públicas e privadas. Algumas das suas atribuições consistem em:

- identificar ataques hackers contra redes de sistemas
- prevenir perda de dados e vazamento de informações do sistema
- detectar falhas de segurança e vulnerabilidades e fazer reparações
- realizar verificações para detectar invasões ao sistema
- realizar testes de invasão contra o sistema

Para realizar as atividades dessa lista e outras como profissional de segurança da informação, é preciso desenvolver habilidades específicas. Dentre elas, conhecimento de informática, sistemas operacionais, rede de dados e linguagem de programação.

DESENVOLVEDOR WEB FULL-STACK

Caso você já conheça o básico acerca de programação, já sabe que as aplicações web contam com dois lados, o front-end e o back-end, também conhecidos como lado de

clientes e lado do servidor. Porém, existe também o programador ou programadora que pode transitar entre esses dois pontos. Esse é o Full Stack.

A Stack de desenvolvimento é o conjunto geral de tecnologias de uma aplicação. Por exemplo, para web, é comum que o front-end seja desenvolvido com HTML, CSS e Javascript, enquanto o back-end pode ser criado com PHP e o banco de dados MySQL.

Por isso, espera-se que a pessoa programadora Full Stack seja capacitada o suficiente para lidar, ao mesmo tempo, com o front-end e o back-end de uma aplicação, mesmo que os dois pontos utilizem tecnologias e linguagens diferentes.

DESENVOLVEDOR MOBILE

Programa, codifica e testa nas plataformas Android e/ou iOS. Executa a manutenção dos sistemas, fazendo eventuais correções necessárias, visando atender às necessidades dos usuários .

iniciantes podem começar com o Android, a plataforma que domina o mercado. Sendo assim, a sua principal linguagem será o Java.

Contudo, se o Desenvolvedor Mobile optar pelo iOS é importante que tenha fluência em Objective-C ou Swift, que é a sucessora do Objective-C.

DESENVOLVEDOR DESKTOP

A programação desktop tem o objetivo de criar aplicações executáveis no computador. Com o conhecimento em programas necessários para o desenvolvimento de aplicações dos mais diversos tipos e funcionalidades

Ao atuar na área de DESKTOP, o programador desenvolve aplicativos ou sistemas que rodam em máquinas locais ou em redes corporativas. Assim, é necessário ter conhecimentos em sistemas operacionais (Windows, Linux ou MAC) e saber programar em algumas das linguagens como C, C++, VB, C# , Java etc.

DESIGNER GRÁFICO

O designer gráfico é responsável por criar a parte visual de materiais como sites, panfletos, outdoors, banners, embalagens, anúncios, campanhas e logotipos. Ele também está envolvido na diagramação de jornais e revistas, assim como na produção de infográficos e no desenvolvimento de animações. Resumindo: ele trabalha transformando ideias em imagens e formas.

Ele pode trabalhar em agências de publicidade, gráficas, editoras, produtoras de vídeos, emissoras de televisão e departamentos de arte de empresas. Há também a possibilidade de ser autônomo ou até mesmo seguir carreira acadêmica dando aulas em cursos da área.