

# LABORATÓRIO SOFTWARE

## 60h

### EMENTA

Desenvolvimento de um software utilizando os conhecimentos adquiridos ao longo do curso, conceitos sobre web e aplicações, o desenvolvimento do sistema deve ocorrer a partir de uma modelagem de software, tendo como base uma modelagem de requisitos de sistema.

### OBJETIVOS

#### Objetivo Geral:

Implementar um software com tecnologias de desenvolvimento com base na Web, aplicando conhecimentos de Lógica de Programação, Programação para Web, Programação Orientado a Objetos e Banco de Dados.

#### Objetivos Específicos:

- Analisar e estruturar sistemas de informação;
- Compreender os principais elementos que compõe um projeto Web utilizando Linguagens de marcação, estilização e programação;
- Dimensionar arquiteturas para sistemas de informação em um determinado ambiente;
- Desenvolvimento de programas destinados à resolução de problemas intermediários e complexos utilizando uma linguagem de programação para Web;
- Configurar mecanismos de acesso e disponibilidade dos serviços providos pelo sistema;

## CONTEÚDO

1. Introdução ao planejamento de projetos
  - ✓ Metodologias de projeto.
  - ✓ Trabalhando a gestão do tempo.
  - ✓ Trabalho em equipe.
2. Conhecendo o Desenvolvimento de Projetos
  - ✓ Plano do projeto de software.
  - ✓ Processo de desenvolvimento de software.
  - ✓ Fases de desenvolvimento do projeto
  - ✓ Painel de desenvolvimento de software.
3. Análise do Sistema
  - ✓ Projeto Sistema de Agendamento para Biblioteca
  - ✓ Briefing
  - ✓ Interpretar o documento de requisito e casos de uso do sistema.
  - ✓ Fazer modelagem conceitual e lógica do banco de dados.
  - ✓ Criar dicionário de dados do Banco.
4. Desenvolvimento do Projeto - Codificação
  - ✓ Implementação da base de dados do sistema.
  - ✓ Criação do projeto biblioteca à partir da interpretação de análise de requisitos.
  - ✓ Estruturando páginas HTML.
  - ✓ Estruturando folhas de estilo CSS.
  - ✓ Estruturando scripts.
  - ✓ Integrando HTML, CSS e JS.
  - ✓ Testar a aplicação para ajustes e correção de erros.

## METODOLOGIA

A disciplina será ministrada em aulas teóricas e práticas, podendo-se utilizar, dentre outros métodos de ensino, tais como: trabalhos de equipes, exercícios programados, seminários, exposições dialogadas, grupos de discussão, leitura e discussão de textos e dinâmicas de grupo, apresentação de vídeos e filmes.

## BIBLIOGRAFIA

### **Bibliografia Básica:**

ASCENCIO, A. F. G. Fundamentos da programação de computadores. 2. ed. Pearson, 2008.

MOREIRA FILHO, T. R.; RIOS, E. Projeto e Engenharia de Software: teste de software. Rio de Janeiro: Alta Books, 2003.

PRESSMAN, R.S. Engenharia de Software. 5ª ed. Rio de Janeiro: McGraw-Hill, 2002.

PAGE-JONES. Meilir. Fundamentos do Desenho Orientado a Objetos com UML. São Paulo: Makron Books, 2001

### **Bibliografia Complementar:**

SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. 6ª ed. São Paulo: Addison Wesley, 2003.

FREEMAN, Elisabeth, and Eric Freeman. Use a Cabeça. Padrões de Projetos. 2007.

NIELSEN, J.; LORANGER, H. Usabilidade na Web: Projetando Websites com Qualidade. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007.

MEYER, Eric A. Smashing CSS – Técnicas Profissionais para um Layout Moderno. Bookman, 2011.

Morrison, M. Use a Cabeça Javascript. Alta Books .

Silva, M. S. Javascript - Guia do Programador. Novatec.

Powers, S. Aprendendo Javascript. Novatec.

## **Rodolfo Sena da Penha**

Coordenador da Educação Profissional – COEDP

## **Maria Alves de Melo**

Célula do Desenvolvimento Curricular e do Ensino Técnico - CEDET

## **Renanh Gonçalves de Araújo**

Coordenador Técnico Pedagógico Eixo: Informação e Comunicação

## **Equipe de Elaboração**

Carlos Elmen Gerônimo de Andrade  
Renanh Gonçalves de Araújo

## **Núcleo Docente Estruturante - NDE**

Aloísio Silva de Sousa - EEEP Professora Luíza de Teodoro Vieira  
Carlos Elmen Gerônimo de Andrade – EEEP Dona Creusa do Carmo Rocha  
Carlos Estevão Bastos Sousa – EEEP José Vidal Alves  
Carlos Henrique Rodrigues de Sousa - EEEP Joaquim Albano  
Claudete de Sá Rodrigues – EEEP – Aderson Borges  
Erlânio Freire Barros – EEEP Professor Plácido Aderaldo Castelo  
Francisco Aglayrton de Araújo Julião – EEEP Adolfo Ferreira  
Francisco Lourisval de Araújo – EEEP Mário Alencar  
Francisco Marcelo Alves de Araújo – EEEP Joaquim Filomeno Noronha  
Herbert Henry Silva Carmo – EEEP Manoel Mano  
João Paulo Rodrigues Mororó – EEEP Dário Catunda Fontenele  
João Paulo Saboya Furtado – EEEP Ícaro de Sousa Moreira  
Priscilla de Sousa Pereira - EEEP Marwin  
Renanh Gonçalves de Araújo – SEDUC  
Rodrigo França de Menezes – EEEP Rita Aguiar Barbosa